

Spielanleitung für:

Fleggabatsch ond Drialerei – angschmiert bisch glei

Das lustige Wörterspiel für echte Schwaben und Reigschmeckte.

*

Das Spiel kann mit 3 - 6 Spielern im Alter von 8 - 100 Jahren unabhängig von der sprachlichen Zugehörigkeit gespielt werden. (Die Mischung aus Schwaben und Reigschmeckten macht natürlich besonderen Spaß.)

*

Das Kartenspiel beinhaltet:

67 Fragekarten mit je drei schwäbischen Begriffen und der jeweiligen Lösung,
3 Wertungskarten,
2 Karten mit Spielanleitung.

Zusätzlich werden pro Spieler benötigt: 1 Stift und ein Notizblöckchen (nicht im Lieferumfang enthalten).

Ziel des Spiels ist es, die Bedeutung schwäbischer Begriffe richtig zu erkennen und gleichzeitig die Mitspieler aufs Glatteis zu führen.

*

Vorbereitung:

Der Stapel mit den Fragekarten liegt verdeckt in der Mitte des Tisches. Reihum ist einer der Mitspieler der Spielleiter, der den zu erratenden Begriff verkündet.

Jeder Mitspieler mit Ausnahme des Spielleiters erhält 6 Wertungskarten (A-F).

*

Das Spiel:

Der Spielleiter hebt die oberste Karte ab und liest einen der 3 schwäbischen Begriffe vor.

Jeder Mitspieler schreibt nun seinen Namen auf einen Zettel und darunter seine Erklärung des Begriffs. Wichtig ist, dabei eine möglichst glaubhafte Erklärung nieder zu schreiben. Wenn man den Begriff kennt, kann man die richtige Lösung aufschreiben, aber man kann sich auch eine völlig schräge, irreführende Erklärung ausdenken, um die anderen aufs Glatteis zu führen.

Der Spielleiter sammelt nun die Zettel ein und versieht jede Antwort mit einem Buchstaben (z.B. A-F bei 6 Mitspielern).

Nun liest er die Antworten mit den zugeordneten Buchstaben nacheinander vor. Jeder Spieler muss sich nun entscheiden und legt die Wertungskarte mit dem Buchstaben, hinter dem er die richtige Antwort vermutet, verdeckt ab.

*

Spielauswertung:

Die Wertungskarten werden gleichzeitig aufgedeckt und der Spielleiter verrät die richtige Lösung.

Jeder Spieler, der sich für die richtige Lösung entschieden hat, bekommt **1 Punkt**. Jeder Spieler, der sich eine irreführende Erklärung ausgedacht hat, bekommt **2 Punkte** für jeden, der ihm geglaubt hat und seine Lösung für die richtige hält.

*

Ein Heidenspaß, von dem auch das Käpsele kaum genug kriegen kann.



Prädikat: Sauglatt!

www.edizio-kaepsele.de